

TP Web

HTML/CSS

TP OPTIONNEL

TP Web

HTML/CSS

Prérequis

- Avoir fait les tutoriels HTML1,2,3,4 et CSS 1,2,3
 - o [HTML 1 : Commencer avec le HTML](#)
 - o [HTML 2 : Qu'y-a-t-il dans l'en-tête ? Métadonnées en HTML](#)
 - o [HTML 3 : Les concepts fondamentaux du HTML liés au texte](#)
 - o [HTML 4 : Créer des hyperliens](#)
 - o [CSS 1 : Qu'est-ce que le CSS?](#)
 - o [CSS 2 : Démarrer avec CSS](#)
 - o [CSS 3 : Comment est structuré le CSS](#)
- Disposer d'un éditeur de texte avec coloration syntaxique (Atom, Brackets, Notepad++, Visual Studio Code, Sublime Text ou autre)
- Disposer d'un navigateur web (Firefox, Chrome ou autre)

MODALITES DE RENDU	2
ÉVALUATION	2
DELAIS	2
FORMAT	2
LIEU DE TELEVERSEMENT	3
RESULTATS ATTENDUS	3
SUR ORDINATEUR	3
SUR TABLETTE	3
SUR MOBILE.....	4
ÉTAPES	5
RESSOURCES	6
TEXTES	6
IMAGES	6
LIENS.....	6

Ce TP est un travail à faire seul. Vous avez accès au web pour vous aider. N'hésitez pas à consulter la [documentation MDN](#).

Modalités de rendu

Évaluation

Ce projet n'est pas noté.

Délais

Vous pouvez rendre votre travail entre le 8 et le 27 novembre 2023. Vous aurez ensuite la correction pour comparer votre travail.

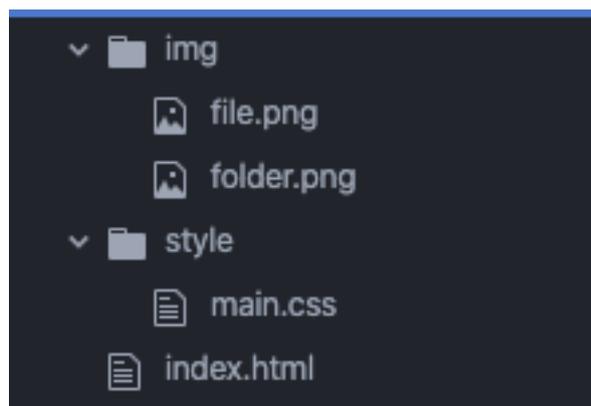
Format

Vous devrez rendre votre travail dans un dossier compressé **.zip** respectant la nomenclature suivante :

- `tpWeb2023_nom_prenom.zip`

Veillez à remplacer nom et prénom par votre nom et votre prénom.

Ce dossier compressé doit contenir l'arborescence de fichiers suivante :



Conseils

- Commencez par créer un nouveau dossier nommé `tpWeb2023_nom_prenom` (dans mon cas je vais créer le dossier `tpWeb2023_tonon_flavie` dans Documents)
- Juste après, créez dans ce nouveau dossier un nouveau fichier nommé `index.html`

Astuce

- Vous pourrez ensuite ouvrir directement ce dossier dans votre éditeur de texte, ainsi tous les fichiers de ce dossier apparaîtront dans la barre latérale (c'est le cas dans tous les éditeurs de texte pour développeurs).

Lieu de téléversement

Vous devrez soumettre votre travail sur la plateforme Margaret au format **.zip**. Les **.rar** et autres extensions ne sont pas acceptées.

Résultats attendus

Vous devrez écrire le HTML et CSS permettant d'obtenir les résultats ci-dessous.

Selon la largeur de la page du navigateur, le titre UNIX doit s'afficher en bleu, rouge ou vert. Le reste ne change pas.

Sur ordinateur

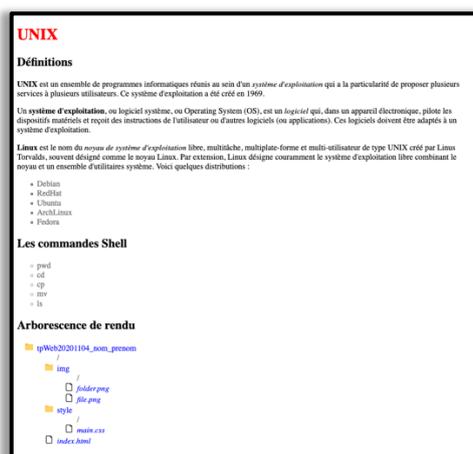
Dans ce TP, un ordinateur est un affichage dont la largeur est d'au moins 1024px. Même si le sujet est bien plus complexe en réalité, nous en resterons à cette considération pour ce TP.



[Ouvrir l'image ordi.png](#)

Sur tablette

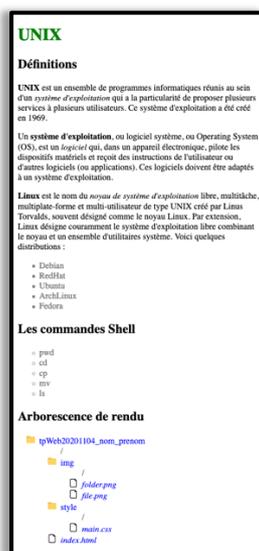
Dans ce TP, une tablette est un affichage dont la largeur est entre 768px et 1024px. Même si le sujet est bien plus complexe en réalité, nous en resterons à cette considération pour ce TP.



[Ouvrir l'image images/tablette.png](#)

Sur mobile

Dans ce TP, une tablette est un affichage dont la largeur est entre 320px et 768px. Même si le sujet est bien plus complexe en réalité, nous en resterons à cette considération pour ce TP.



[Ouvrir l'image image/smartphone.png](#)

Étapes

Pour construire le résultat attendu veuillez suivre les étapes ci-dessous dans l'ordre :

1. Construire l'arborescence
 - a. Créer le répertoire **tpWeb2023_nom_prenom**
 - b. Créer dans ce répertoire le fichier `index.html`
 - c. Créer deux répertoires enfants **style/** et **img/**
 - d. Dans le répertoire **style/** créer un fichier `main.css`
 - e. Copier les fichiers `folder.png` et `file.png` dans le répertoire **img/**
2. Écrire tout le HTML dans `index.html`
3. Écrire le CSS pour les styles des listes
4. Écrire le CSS pour le titre UNIX dont la couleur dépend de la largeur à l'aide des *@media queries*
5. Ajoutez les icônes aux bons endroits de l'arborescence. Regardez la documentation pour trouver la propriété CSS adaptée.
6. Grâce à des combinateurs CSS avancés et à la propriété *content*, ajoutez les « / » avant chaque contenu de répertoire.

Attention : Soyez attentifs, tout est dans les détails !

Ressources

Textes

UNIX est un ensemble de programmes informatiques réunis au sein d'un système d'exploitation qui a la particularité de proposer plusieurs services à plusieurs utilisateurs. Ce système d'exploitation a été créé en 1969.

Un système d'exploitation, ou logiciel système, ou Operating System (OS), est un logiciel qui, dans un appareil électronique, pilote les dispositifs matériels et reçoit des instructions de l'utilisateur ou d'autres logiciels (ou applications). Ces logiciels doivent être adaptés à un système d'exploitation.

Linux est le nom du noyau de système d'exploitation libre, multitâche, multiplateforme et multi-utilisateur de type UNIX créé par Linus Torvalds, souvent désigné comme le noyau Linux. Par extension, Linux désigne couramment le système d'exploitation libre combinant le noyau et un ensemble d'utilitaires système. Voici quelques distributions :

Images

Disponibles dans le répertoire image/ que vous avez récupéré avec le présent document.

folder.png et file.png

Liens

Pour vous aider, vous trouverez ci-dessous quelques liens de la documentation MDN.

- [@media](#)
- [Les combineurs CSS](#)